

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	Hundir la flota
AUTOR	Juan Manuel Real Espinosa
APARTADO (según el MRE):	Gramática, Categorías gramaticales, Conjugación (todas las formas simples)
NIVEL	Cualquier nivel
TIPO DE ACTIVIDAD	Lúdica
OBJETIVOS	Fijar la forma de los distintos tiempos verbales
DESTREZA QUE PREDOMINA	Expresión Oral
CONTENIDO GRAMATICAL	Morfemas verbales
CONTENIDO FUNCIONAL	
CONTENIDO LÉXICO	
DESTINATARIOS	Jóvenes y adultos
DINÁMICA	Por parejas
MATERIAL NECESARIO	Fotocopias
DURACIÓN	30 minutos
MANUAL (si procede) con el que se puede utilizar	
FUENTE DE INSPIRACIÓN - FECHA DE CREACIÓN	Abril 2003
DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD: <p>La actividad es muy simple y no tiene nada de novedoso. Se trata del juego de los barquitos, que tradicionalmente se ha adaptado al aprendizaje de las formas verbales. Así que lo único que aportamos a esta práctica es la plantilla ya hecha, para las siete formas simples del sistema verbal.</p> <p>El desarrollo es muy simple. Primero cada estudiante debe colocar su flota sobre el cuadrante. Es conveniente realizar antes de empezar el ejercicio III, a fin de familiarizar al alumno con la dinámica de la actividad. En ese ejercicio se les pide que den las coordenadas de la flota que se ha puesto como ejemplo, de manera que el profesor pueda comprobar si los alumnos han entendido lo que deben hacer. "¿Dónde está el barco pequeño 1?" Y el estudiante debe de dar un verbo conjugado como respuesta, de cuya veracidad el docente inferirá si la clase ha comprendido la tarea correctamente. Una vez que nos hemos asegurado que es así, situamos a los estudiantes por parejas. En caso de ser impares, el docente puede jugar también.</p> <p>Los disparos se realizarán de forma alternativa, alcancen diana o no. El primer estudiante dirá, por ejemplo, "estudié". Si hay algún objetivo en esa casilla el otro estudiante responderá "tocado" o "hundido", según corresponda, si no, "agua". Gana el jugador que hunde por completo toda la flota enemiga.</p>	

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del indefinido:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-é									
-aste									
-ó									
-amos									
-asteis									
-aron									
									
									-í
									-iste
									-ió
									-imos
									-isteis
									-ieron

I.- Esta es tu flota:

1 barco gigante



1 barco grande



2 barcos medianos



3 barcos pequeños



- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-é									
-aste	2								
-ó									
-amos			1						
-asteis									
-aron	2								
									
									-í
									-iste
									-ió
									-imos
					3				1
									-isteis
									-ieron

Barco gigante : Comí, Bebí, Entendí, Escribí. Barco grande: bebió, entendió, escribió. Barco mediano 1: escribieron vivieron.

IV.- Completa tú el resto:

- Barco mediano 2:,
- Barco pequeño 1:
- Barco pequeño 2:
- Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-é									
-aste									
-ó									
-amos									
-asteis									
-aron									
									
									-í
									-iste
									-ió
									-imos
									-isteis
									-ieron

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del presente:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR	
-o										
-as										
-a										
-amos										
-ais										
-an										
										
										-o
										-es
										-e
										-e/imos
										-eis/is
										-en

I.- Esta es tu flota:

- 1 barco gigante 
- 1 barco grande 
- 2 barcos medianos 
- 3 barcos pequeños 

- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR	
-o										
-as	2									
-a										
-amos			1							
-ais										
-an	2									
										-o
										-es
										-e
										-e/imos
					3				1	-eis/is
										-en

Barco gigante : Como, Bebo, Entiendo, Escribo. Barco grande: bebo, entiendo, escribo. Barco mediano 1: escriben, viven.

IV.- Completa tú el resto:

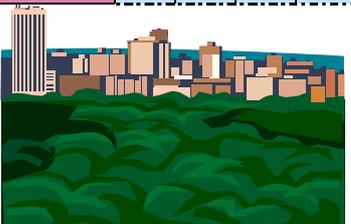
- Barco mediano 2:,
- Barco pequeño 1:
- Barco pequeño 2:
- Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR	
-o										
-as										
-a										
-amos										
-ais										
-an										
										-o
										-es
										-e
										-e/imos
										-eis/is
										-en

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del imperfecto:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-aba									
-abas									
-aba									
-ábamos									
-abais									
-aban									
									-ía
									-ía
									-ía
									-íamos
									-íais
									-ían

I.- Esta es tu flota:

1 barco gigante



1 barco grande



2 barcos medianos



3 barcos pequeños



- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

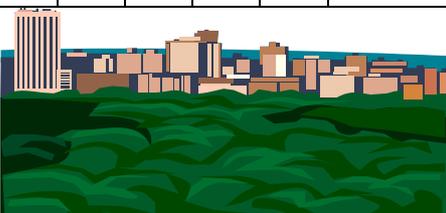
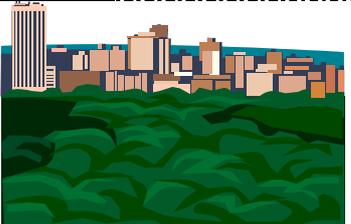
	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-aba									
-abas	2								
-aba									
-ábamos			1						
-abais									
-aban	2								
									-ía
									-ía
									-ía
									-íamos
					3			1	-íais
									-ían

Barco gigante : Comía, Bebía, Entendía, Escribía. Barco grande: bebía, entendía, escribía. Barco mediano 1: escribían, vivían.

IV.- Completa tú el resto:

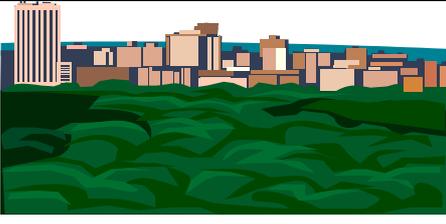
- Barco mediano 2:,
- Barco pequeño 1:
- Barco pequeño 2:
- Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-aba									
-abas									
-aba									
-ábamos									
-abais									
-aban									
									-ía
									-ía
									-ía
									-íamos
									-íais
									-ían

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del condicional:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir
-ía									
-ías									
-ía									
-íamos									
-íais									
-ían									
									
									-ía
									-ías
									-ía
									-íamos
									-íais
									-ían

I.- Esta es tu flota:

- 1 barco gigante 
- 1 barco grande 
- 2 barcos medianos 
- 3 barcos pequeños 

- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir
-ía									
-ías	2								
-ía									
-íamos			1						
-íais									
-ían	2								
									
									-ía
									-ías
									-ía
									-íamos
					3			1	-íais
									-ían

Barco gigante : Comería, Bebería, Entendería, Escribiría. Barco grande: bebería, entendería, escribiría. Barco mediano 1: escribirían, vivirían.

IV.- Completa tú el resto:

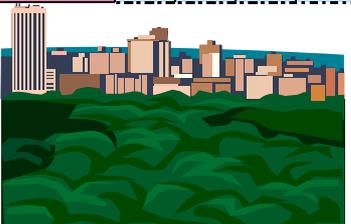
Barco mediano 2:,

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

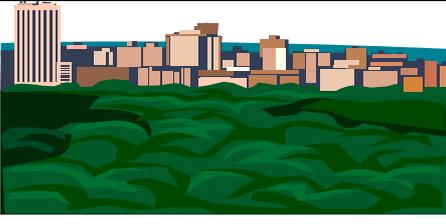
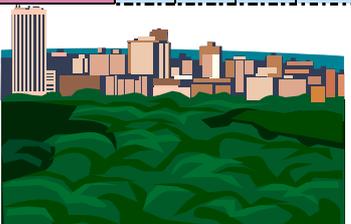
Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir
-ía									
-ías									
-ía									
-íamos									
-íais									
-ían									
									
									-ía
									-ías
									-ía
									-íamos
									-íais
									-ían

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del futuro:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir
-é									
-ás									
-á									
-emos									
-eis									
-arán									
									
									-é
									-ás
									-á
									-emos
									-eis
									-arán

I.- Esta es tu flota:

1 barco gigante



1 barco grande



2 barcos medianos



3 barcos pequeños



- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir				
-é													
-ás	2												
-á													
-emos			1										
-eis													
-arán	2												
-é													
-ás													
-á													
-emos													
-eis	3						1						
-arán													

Barco gigante : Comeré, Beberé, Entenderé, Escribiré. Barco grande: beberá, entenderá, escribirá. Barco mediano 1: escribirán, vivirán.

IV.- Completa tú el resto:

Barco mediano 2:,

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

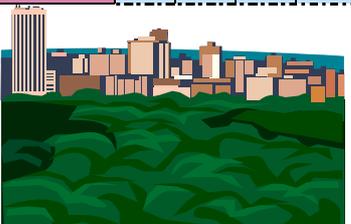
Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	hablar	trabajar	llegar	preguntar	comer	beber	entender	escribir	vivir				
-é													
-ás													
-á													
-emos													
-eis													
-arán													
-é													
-ás													
-á													
-emos													
-eis													
-arán													

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del presente de subjuntivo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-e									
-es									
-e									
-emos									
-eis									
-en									
									
									-a
									-as
									-a
									-amos
									-ais
									-an

I.- Esta es tu flota:

1 barco gigante



1 barco grande



2 barcos medianos



3 barcos pequeños



- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-e									
-es	2								
-e									
-emos			1						
-eis									
-en	2								
									
									-a
									-as
									-a
									-amos
	3							1	-ais
									-an

Barco gigante : Coma, Beba, Entiende, Escribe. Barco grande: beba, entienda, escriba. Barco mediano 1: escriban, vivieran.

IV.- Completa tú el resto:

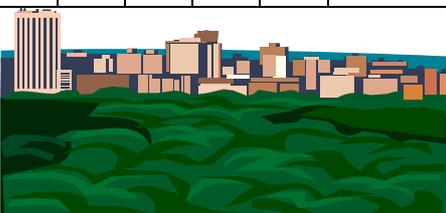
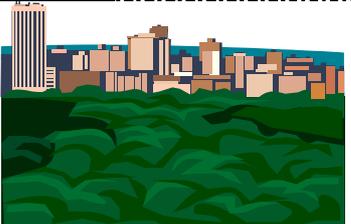
Barco mediano 2:,

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

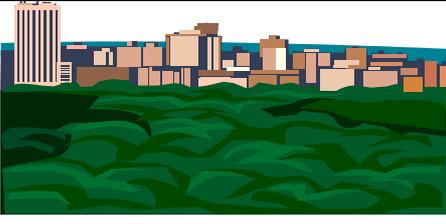
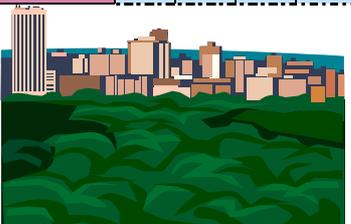
Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-e									
-es									
-e									
-emos									
-eis									
-en									
									
									-a
									-as
									-a
									-amos
									-ais
									-an

Hundir la flota

I.- Este es un juego clásico adaptado a tu aprendizaje del español. Hunde los barcos de tu compañero con dos armas: estrategia y dominio de las formas del imperfecto de subjuntivo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR
-ara									
-aras									
-ara									
-áramos									
-arais									
-aran									
									
									-iera
									-ieras
									-iera
									-iéramos
									-ierais
									-ieran

I.- Esta es tu flota:

1 barco gigante



1 barco grande



2 barcos medianos



3 barcos pequeños



- Hueco vacío o forma incorrecta de indefinido: **AGUA**
 - Disparo sobre la diana: **TOCADO**
 - Destrucción total del barco: **HUNDIDO**

II.- Escribe aquí las coordenadas:

Barco gigante :

Barco grande:

Barco mediano 1:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

III.- Aquí tienes un ejemplo:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR	
-ara										
-aras	2									
-ara										
-áramos			1							
-arais										
-aran	2									
										-iera
										-ieras
										-iera
										-iéramos
					3				1	-ierais
										-ieran

Barco gigante: Comiera, Bebiera, Entendiera, Escribiera. Barco grande: bebiera, entendiera, escribiera. Barco mediano 1: escribieran, vivieran.

IV.- Completa tú el resto:

Barco mediano 2:

Barco pequeño 1:

Barco pequeño 2:

Barco pequeño 3:

Anota aquí los disparos que has hecho, para no repetir:

	habl-AR	trabaj-AR	lleg-AR	pregunt-AR	com-ER	beb-ER	entend-ER	escrib-IR	viv-IR	
-ara										
-aras										
-ara										
-áramos										
-arais										
-aran										
										-iera
										-ieras
										-iera
										-iéramos
										-ierais
										-ieran